# Хронология изменений документа «ТЗ на разработку игры Инспектор Лис»

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Дата** | **Описание** | **Указатель** |
| **11.02.2015** | Отредактировано условие активации способности «Значок» | 4.3, значок |
| Отредактировано описание и принцип действия компонента «Ящик водки» | 2.1, ящик водки |
| Добавлен раздел «Сокращения» | Сокращения |
| К описанию всех противников добавлен пункт «Анимация» | 3.2 |
| Отредактировано описание противника «Жаба» | 3.2.1, жаба |
| Отредактирована модель поведения жабы в активном режиме | 3.2.1, жаба |
| Отредактировано описание противника «Алкаш» | 3.2.2, алкаш |
| Отредактированы основные характеристики противника «Алкаш» | 3.2.2, алкаш |
| Отредактирована модель поведения противника «Алкаш» | 3.2.2, алкаш |
| Отредактировано описание состояния ярости алкаша | 3.2.2, алкаш |
| Отредактирована модель поведения алкаша в состоянии ярости | 3.2.2, алкаш |
| Добавлено описание противников «Стрелок», «Бузатёр» и «Гренадёр» | 3.2.3, стрелок, бузатёр, гренадёр |
| Добавлено описание бонусов «Аптечка», «Бронежилет» и «Отрезвляющее» | 2.3, аптечка, бронежилет, отрезвляющее |
| **22.02.2015** | Добавлен п. 4.3 «Начальный набор способностей» | 4.3 |
|  | Добавлен п. 4.4 (бывший 3.4); нумерация всех картинок также изменилась | 4.4 |
|  | Отредактирован принцип применения средств поражения противников (оружия и способностей) | 4.4 |
|  | Отредактирован принцип действия способности «Наручники» | 4.4, наручники |
|  | Добавлен п. 6 «Бой» | 6, 6.1, ... |
|  |  |  |